

## Síkidomok, háromszögek, négyszögek, sokszögek

Síkidomnak nevezzük a sík zárt vonalakkal körülhatárolt részét.

A zárt vonal azt jelenti, hogy fogjuk a ceruzát, elindulunk valahonnan... és hopp, visszaérünk ugyanoda, ahonnan indultunk. Síkidom például egy háromszög, vagy egy négyzet, de síkidom egy kör is, vagy éppen a különböző emojik. Egy síkidomot több különböző zárt vonal is atárolhat. Olyankor, amikor csak egy zárt vonal határolja, egyszerű síkidomnak nevezzük. Mindez sokkal könnyebben elképzelhető, ha megnézed az ehhez kapcsolódó epizódot.

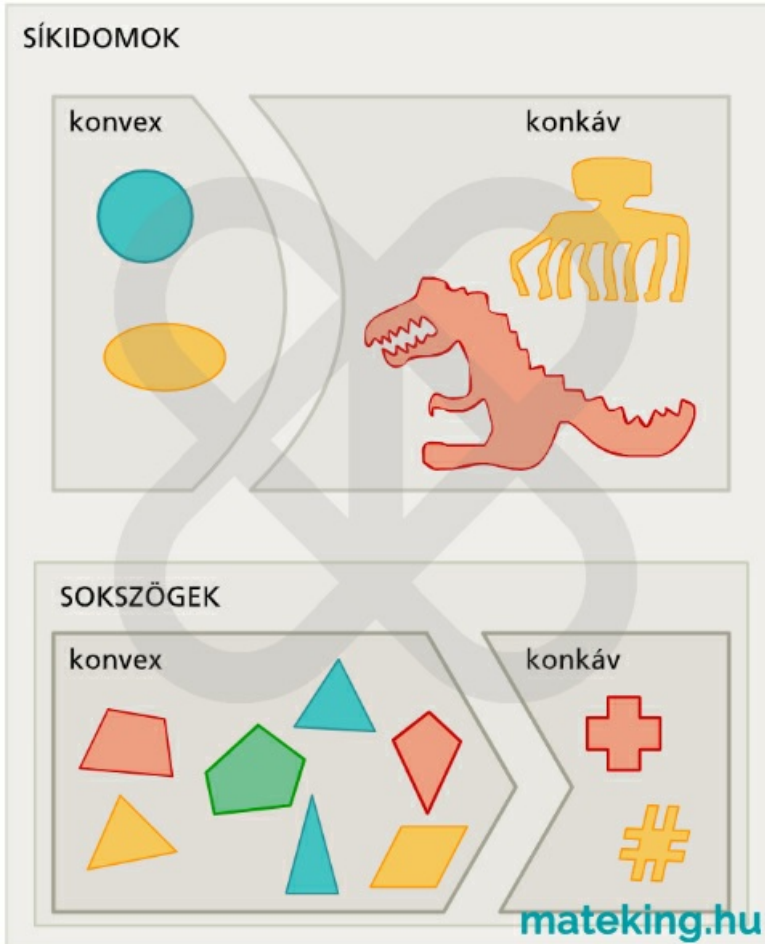


[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

Sokszögnek nevezzük azokat a síkidomokat, melyeket véges sok, egymáshoz csatlakozó egyenes szakaszból álló zárt görbe ( töröttvonal ) határol. Vagyis azok a síkidomok sokszögek, amelyek határoló vonalai csak egyenes szakaszokból állnak.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

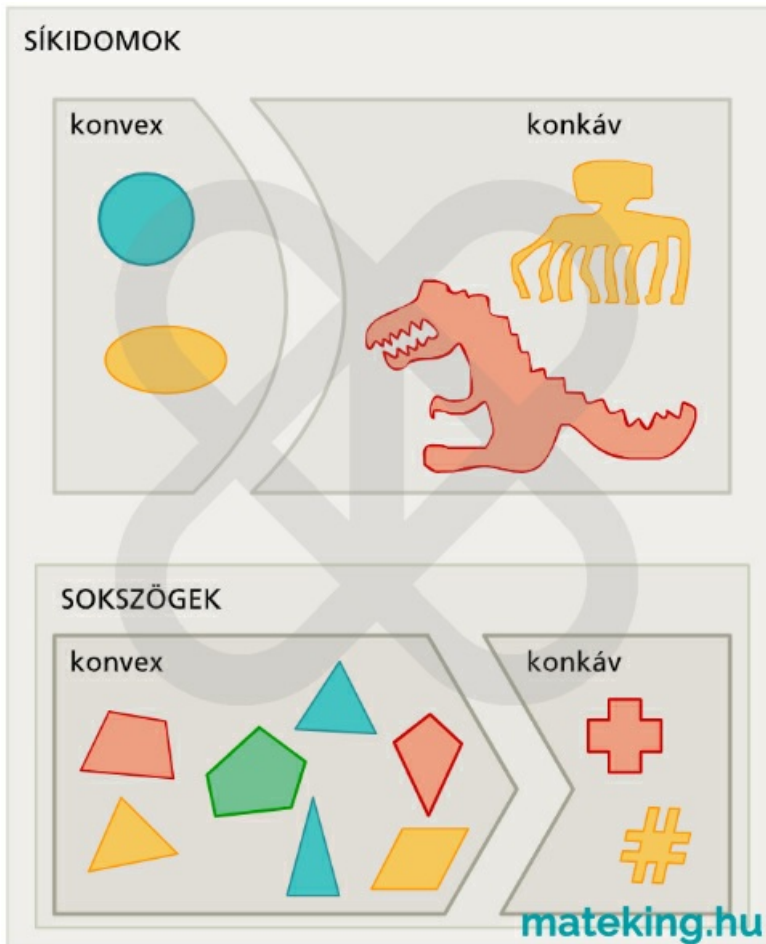
A konkáv síkidom az, amelyikben ki tudunk választani két olyan pontot, hogy az ezeket összekötő szakasznak egy része a síkidomon kívül halad. Egy kör vagy egy téglalap például nem konkáv, mert bárhogy választunk benne két pontot, a pontokat összekötő szakasz is a síkidomban halad. De például egy szívecske már konkáv, mert ha a két kidudorodó részét összekötjük, akkor az összekötő vonal kívül halad. Mindez sokkal egyszerűbb, ha megnézed az ehhez a témához kapcsolódó epizódot.



[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

A konvex síkidom az, amelyikben akárhogy veszünk két belső pontot, az őket összekötő szakasz minden pontja a síkidom belsejében lesz.

Egy kör vagy egy téglalap például konvex, mert bárhogyan választunk benne két pontot, a pontokat összekötő szakasz is a síkidomban halad. De például egy szívecske már nem konvex, mert ha a két kidudorodó részét összekötjük, akkor az összekötő vonal kívül halad. Mindez sokkal egyszerűbb, ha megnézed az ehhez a témához kapcsolódó epizódot.



[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

Egy sokszöget szabályosnak nevezünk, ha minden oldala és minden belső szöge egyforma.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

Sokszögnek nevezzük azokat a síkidomokat, melyeket véges sok, egymáshoz csatlakozó egyenes szakaszból álló zárt görbe ( töröttvonal ) határol. Ezeket az egyenes szakaszokat nevezzük a sokszög oldalainak.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

Sokszögnek nevezzük azokat a síkidomokat, melyeket véges sok, egymáshoz csatlakozó egyenes szakasz alkotta zárt görbe határol. Ezeket a szakaszokat oldalaknak, vagy másként oldaléleknek nevezzük, és azokat a pontokat, ahol az oldalélek találkoznak, a sokszög csúcsainak hívjuk.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

A sokszögek nem szomszédos csúcsait összekötő szakaszokat a sokszög átlójának nevezzük.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

Az egyenlő szárú háromszögben van két egyforma hosszú oldal, amiket szárnak nevezünk. És hát van ugye a harmadik oldal, ez az alap.

Annyit érdemes megjegyezni róla, hogy az alaphoz tartozó súlyvonal, magasságvonal, oldalfelező merőleges és szögfelező mind egybeesik. És ez egyúttal a háromszög szimmetriatengelye is.

És azt is jó tudni róla, hogy az alapon fekvő szögek egyformák.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

Szabályos háromszögnek minden oldala és minden szöge egyenlő (tehát a szögek  $60^\circ$ -osak).

Szabályos háromszögben a körülírt kör középpontja, a magasságpont és a súlypont is egybeesnek.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

Derékszögű háromszögnek van  $90^\circ$ -os szöge.

A derékszöggel szemközti oldalt átfogónak nevezzük, a másik kettőt pedig befogónak.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A hegyesszögű háromszögek minden szöge hegyesszög, azaz  $0^\circ$ -nál nagyobbak, de  $90^\circ$ -nál kisebbek.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A tompaszögű háromszögek azok, amelyeknek van egy tompaszöge, azaz egy olyan szöge, ami  $90^\circ$ -nál nagyobb, de  $180^\circ$ -nál kisebb.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A háromszög egyenlőtlenség szerint minden háromszög bármelyik oldalának rövidebbnek kell lennie, mint a másik két oldal összege.

$$a + b > c \quad a + c > b \quad b + c > a$$

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A háromszög magasságvonala a csúcsból a szemközti oldal egyenesére bocsátott merőleges.

Ezek mindig egy pontban metszik egymást, és ezt a pontot magasságpontnak nevezzük.

Ha a háromszög tompaszögű, akkor a magasságpont a háromszögön kívülre esik.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A háromszög súlyvonala a csúcstól a szemközti oldal felezőpontjával összekötő szakasz.

Ezek mindig egy pontban metszik egymást, ezt a pontot hívjuk a háromszög súlypontjának.

További izgalom, hogy a súlypont mindegyik súlyvonalat 2:1 arányban osztja.

Továbbá a súlyvonal felezi a háromszög területét.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A háromszög oldalfelezőmerőlegesei mindig egy pontban metszik egymást. Ez a pont minden csúcstól egyenlő távolságra van és emiatt a háromszög köré írható kör középpontja.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A háromszög belső szögfelezői mindig egy pontban metszik egymást. Ez a háromszögbe írható kör középpontja.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

Ha egy háromszög oldalfelezőpontjait összekötjük, akkor a háromszög középvonalait kapjuk.

A középvonalak párhuzamosak a háromszög oldalaival és éppen fele olyan hosszúak.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A jól ismert képlet háromszögek területére:

$$T = \frac{a \cdot m_a}{2} = \frac{b \cdot m_b}{2} = \frac{c \cdot m_c}{2}$$

És itt jön egy kevésbé ismert háromszög-területképlet:

$$T = \frac{abc}{4R}$$

Itt  $R$  a háromszög köré írható körének sugara.

Ez pedig egy még kevésbé ismert képlet háromszögek területére:

$$T = r \cdot s$$

Itt  $r$  a beírható kör sugara,  $s$  pedig a terület fele.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A Héron-képlet a háromszögek területképletei közül egy kevésbé ismert, de elég jól használható képlet. Akkor érdemes használni, ha ismert a háromszög mindhárom oldala.

$$s = \frac{a+b+c}{2} \quad T = \sqrt{s \cdot (s-a) \cdot (s-b) \cdot (s-c)}$$

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

A legrövidebb szabályos sokszög a négyzet. A négyzet oldalai egyenlő hosszúak és minden szöge derékszög. Egy sokszöget akkor nevezünk szabályos sokszögnek, ha minden oldala és minden szöge egyforma. Így tehát az egyetlen szabályos sokszög a négyzet. Ezen kívül a négyzetek még egy fontos dolgot tudnak: az átlók is merőlegesek egymásra.

A négyzet területe:

$$T = a^2$$

A négyzet kerülete:

$$K = 4a$$

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

---

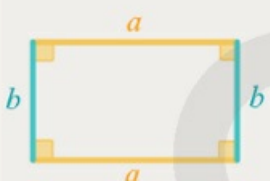
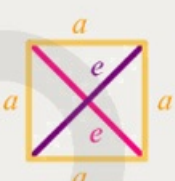
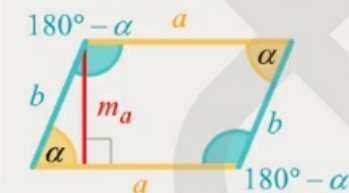
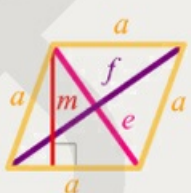
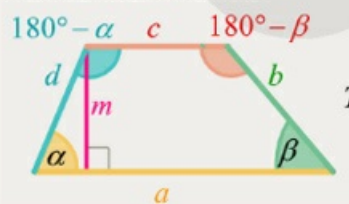

Téglalap olyan négyszög, aminek minden szöge derékszög. Vagyis az oldalak nem feltétlen egyenlő hosszúak. Olyankor, amikor az oldalai is egyenlő hosszúak, egy négyzetet kapunk. A téglalapok egyik fontos tulajdossága, hogy a szemközti oldalai egyforma hosszúak, vagyis két darab a hosszúságú és két darab b hosszúságú oldala van. A téglalapoknak egy másik fontos tulajdonsága pedig, hogy a szemközti oldalai párhuzamosak egymással. Ez pedig azt jelenti, hogy a téglalapok mindig paralelogrammák is egyben (ugyanis a paralelogrammák azok a négyszögek, amelyeknek van két párhuzamos oldalpárjuk).

Területe:

$$T = a \cdot b$$

Kerülete:

$$K = 2a + 2b$$

TRAPÉZOK	DELTOIDOK
<p><b>TÉGLALAP</b></p>  <p><math>T = a \cdot b</math></p>	<p><b>NÉGYZET</b></p>  <p><math>T = a \cdot a</math> <math>T = \frac{e \cdot e}{2}</math></p>
<p><b>PARALELOGRAMMA</b></p>  <p><math>T = a \cdot m_a</math> <math>T = b \cdot m_b</math></p>	<p><b>ROMBUSZ</b></p>  <p><math>T = a \cdot m</math> <math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>
<p><b>ÁLTALÁNOS TRAPÉZ</b></p>  <p><math>T = \frac{a + c}{2} \cdot m</math></p>	<p><b>ÁLTALÁNOS DELTOID</b></p>  <p><math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>

**mateking.hu**

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

Rombusz egy olyan négyszög, amelynek minden oldala egyforma hosszú. Vagyis egy rombusznál az oldalak egyenlő hosszúságúak, de a szögeknek nem kell derékszögnek lenniük. Amikor a rombusz szögei derékszögek, egy négyzetet kapunk. Vagyis a négyzet is rombusz. A rombuszok másik fontos tulajdonsága, hogy a szemközi oldalaik mindig párhuzamosak egymással, vagyis a rombuszok paralelogrammák is. Ez elvezet minket a rombusz egy másik definíciójához: a rombusz egyenlő oldalú paralelogramma.

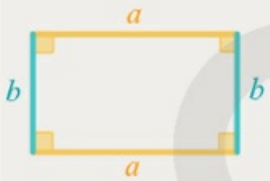
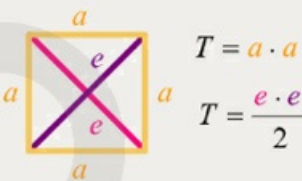
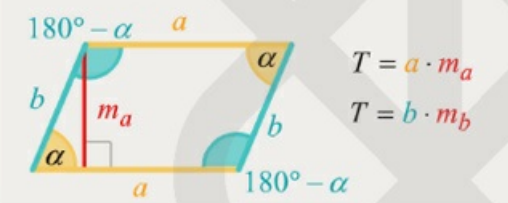
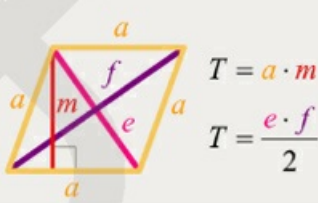
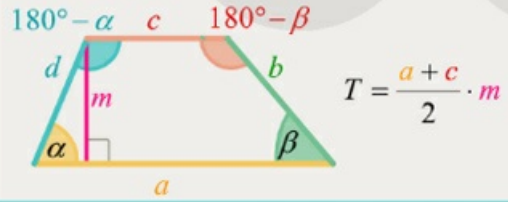
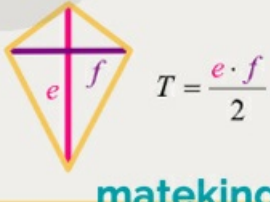
A rombusz magasságát  $m$ -mel jelöljük, az átlóit pedig  $e$ -nek és  $f$ -nek szokás nevezni. Ezeknek a segítségével tudjuk kiszámolni egy rombusz területét.

Területe:

$$T = a \cdot m = \frac{e \cdot f}{2}$$

Kerülete:

$$K = 4a$$

TRAPÉZOK	DELTOIDOK
<p><b>TÉGLALAP</b></p>  <p><math>T = a \cdot b</math></p>	<p><b>NÉGYZET</b></p>  <p><math>T = a \cdot a</math> <math>T = \frac{e \cdot e}{2}</math></p>
<p><b>PARALELOGRAMMA</b></p>  <p><math>T = a \cdot m_a</math> <math>T = b \cdot m_b</math></p>	<p><b>ROMBUSZ</b></p>  <p><math>T = a \cdot m</math> <math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>
<p><b>ÁLTALÁNOS TRAPÉZ</b></p>  <p><math>T = \frac{a + c}{2} \cdot m</math></p>	<p><b>ÁLTALÁNOS DELTOID</b></p>  <p><math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>

**mateking.hu**

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

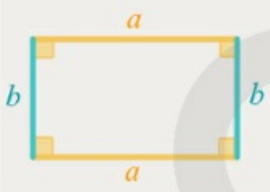
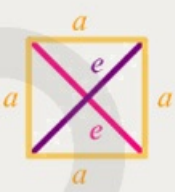
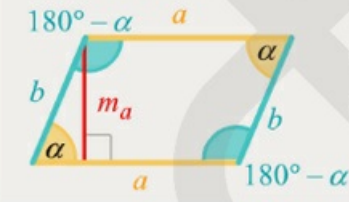
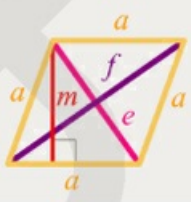
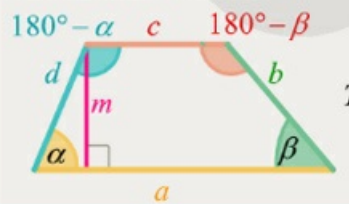

A paralelogramma olyan négyszög, aminek van két párhuzamos oldalpárja. Nagyon sok ilyen tulajdonságú négyszög van. Ilyenek a négyzetek, a téglalapok és a rombuszok. Vagyis minden négyzet, minden téglalap és minden rombusz egyben paralelogramma is. A paralelogramma magasságát  $m$ -mel szokás jelölni.

Területe:

$$T = a \cdot m_a = b \cdot m_b$$

Kerülete:

$$K = 2a + 2b$$

TRAPÉZOK	DELTOIDOK
<p><b>TÉGLALAP</b></p>  <p><math>T = a \cdot b</math></p>	<p><b>NÉGYZET</b></p>  <p><math>T = a \cdot a</math> <math>T = \frac{e \cdot e}{2}</math></p>
<p><b>PARALELOGRAMMA</b></p>  <p><math>T = a \cdot m_a</math> <math>T = b \cdot m_b</math></p>	<p><b>ROMBUSZ</b></p>  <p><math>T = a \cdot m</math> <math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>
<p><b>ÁLTALÁNOS TRAPÉZ</b></p>  <p><math>T = \frac{a+c}{2} \cdot m</math></p>	<p><b>ÁLTALÁNOS DELTOID</b></p>  <p><math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>

**mateking.hu**

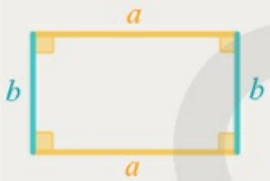
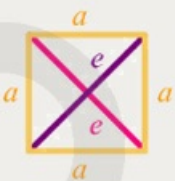
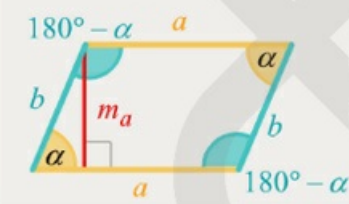

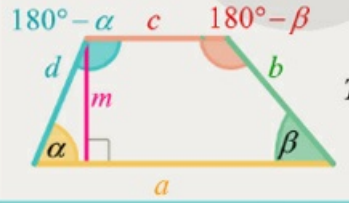

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

A trapéz olyan négyszög, aminek van legalább egy párhuzamos oldalpárja. Ezeket az oldalakat a trapéz alapjainak nevezzük és a-val meg c-vel jelöljük. Általában a nagyobbik alapot szokás a-val jelölni és a kisebbik alapot pedig c-vel. Olyankor, amikor a trapéz alapjai egyforma hosszúak, paralelogrammát kapunk. Vagyis minden paralelogramma egyben trapéz is. Sőt, ha meggondoljuk, akkor a trapéz definíciója nagyon sok négyszögre ráillik. Egy darab párhuzamos oldalpárja ugyanis van a négyzetnek, a téglalagnak, a rombusznak és a paralelogrammáknak is. Vagyis minden négyzet, minden téglalap, minden rombusz és minden paralelogramma egyben trapéz is.

Mivel azonban ezeknek van külön neve, amikor egy feladatban trapézzal van szó, általában olyan trapézra gondoljunk, aminek két különböző hosszúságú párhuzamos oldala van, az egyik "alul" a másik "felül" és ezek a trapéz a-val és c-vel jelölt alapjai.

Területe:

$$T = \frac{a+c}{2} \cdot m$$

TRAPÉZOK	DELTOIDOK
<p><b>TÉGLALAP</b></p>  <p><math>T = a \cdot b</math></p>	<p><b>NÉGYZET</b></p>  <p><math>T = a \cdot a</math> <math>T = \frac{e \cdot e}{2}</math></p>
<p><b>PARALELOGRAMMA</b></p>  <p><math>T = a \cdot m_a</math> <math>T = b \cdot m_b</math></p>	<p><b>ROMBUSZ</b></p>  <p><math>T = a \cdot m</math> <math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>
<p><b>ÁLTALÁNOS TRAPÉZ</b></p>  <p><math>T = \frac{a+c}{2} \cdot m</math></p>	<p><b>ÁLTALÁNOS DELTOID</b></p>  <p><math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

Ha a trapéz alapján fekvő két szög ugyanakkora, olyankor a trapéz szimmetrikus.

A szimmetrikus trapézt még szokás egyenlő szárú trapéznak is hívni, ugyanis a két szára mindig egyforma hosszú.

Ezen kívül van egy fantasztikus tulajdonsága is, hogy van köré írható köre.

Innen ered a harmadik elnevezés: húrtrapéz.

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)

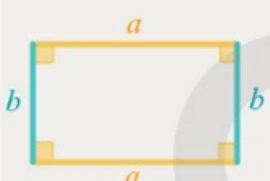
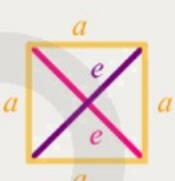
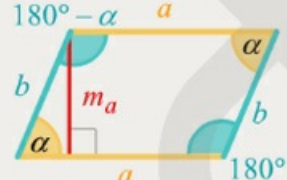
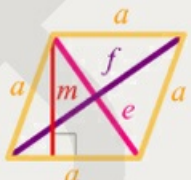
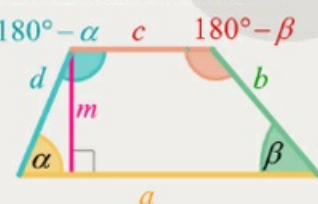

Azokat a négyszögeket nevezzük deltoidnak, amik papírsárkány alakúak és az átlóik merőlegesek egymásra.

Egy kicsit precízebben: deltoid az a négyszög, amelynek átlói merőlegesek egymásra és legalább az egyik átló szimmetriatengely.

A deltoidok közül kétféle speciális deltoidot érdemes megjegyezni, az egyik a rombusz, a másik a négyzet. Vagyis minden négyzet és minden rombusz deltoid. A deltoidok átlóit  $e$ -vel és  $f$ -fel jelöljük, és ezek csak akkor egyforma hosszúak, ha négyzetről van szó. A deltoidok területét általában az átlóik segítségével érdemes kiszámolni.

Területe:

$$T = \frac{e \cdot f}{2}$$

TRAPÉZOK	DELTOIDOK
<p><b>TÉGLALAP</b></p>  <p><math>T = a \cdot b</math></p>	<p><b>NÉGYZET</b></p>  <p><math>T = a \cdot a</math> <math>T = \frac{e \cdot e}{2}</math></p>
<p><b>PARALELOGRAMMA</b></p>  <p><math>T = a \cdot m_a</math> <math>T = b \cdot m_b</math></p>	<p><b>ROMBUSZ</b></p>  <p><math>T = a \cdot m</math> <math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>
<p><b>ÁLTALÁNOS TRAPÉZ</b></p>  <p><math>T = \frac{a+c}{2} \cdot m</math></p>	<p><b>ÁLTALÁNOS DELTOID</b></p>  <p><math>T = \frac{e \cdot f}{2}</math></p>

**mateking.hu**

[Megnézem a kapcsolódó epizódot](#)